TwinCAT控制系统中 EtherCAT 的结构和拓朴

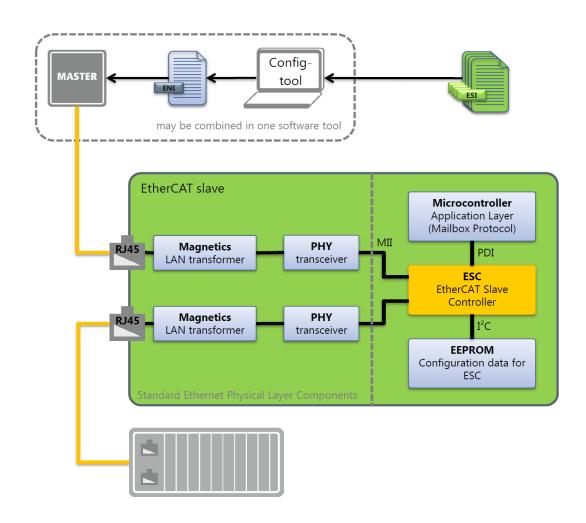


EtherCAT 网络的结构

一个EtherCAT 网络包括:

一个 Master 设备:

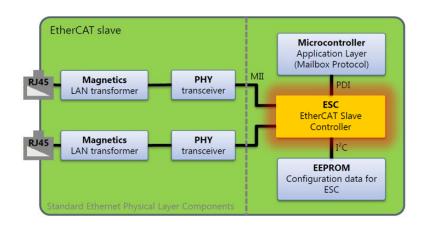
• **多个slave 设备**: (最多. 65535)





ESC 的内部结构

EtherCAT Slave Controller(ESC)是集成在每一个EtherCAT从站中的芯片组件,可以支持绝大部分时序要求严格的功能:



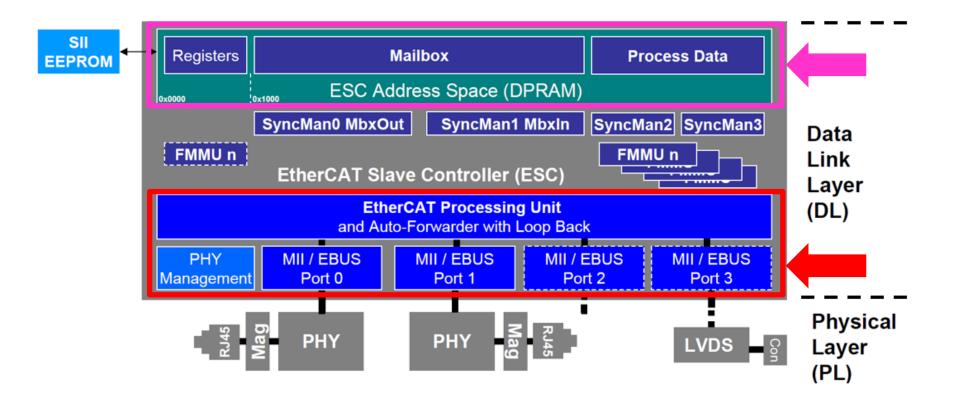
- ESC 实现EtherCAT网络数据帧的硬件路由,无须软件寻址,不用MAC-Address 或者IP地址
- 在数据帧传输过程中处理数据,不用存储和转发数据帧,经过的延迟时间可提前预计
- 通过硬件实现EtherCAT网络中各个设备的本地时间(Local times)的精确同步

所有 ESCs 的基本功能完全相同,不论它们来自哪个厂商



ESC 的内部结构

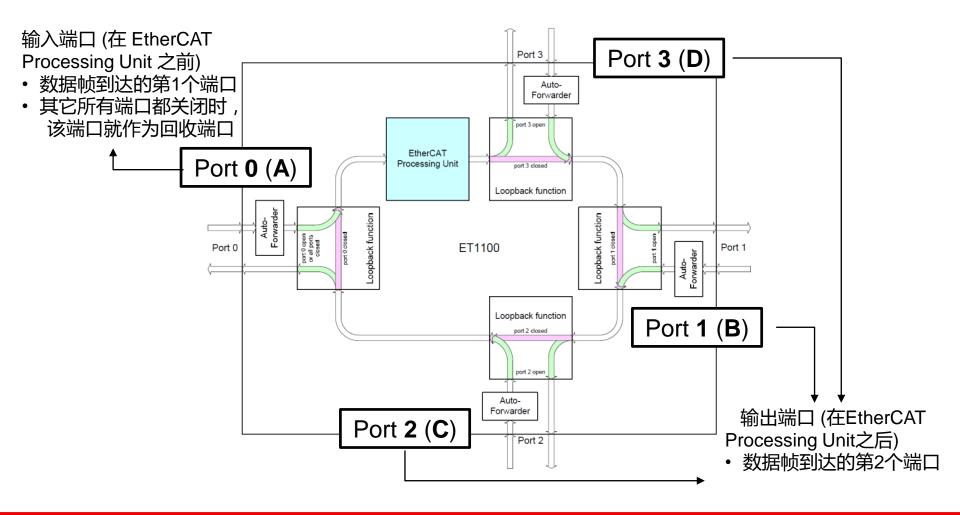
所有ESC都是由同样构件组成的系统,包含2-4个端口和1个用于数据交换的双端口存储器。





Ports(端口)

EtherCAT Slave Controllers (ESC) 支持 2 至 4 个端口:



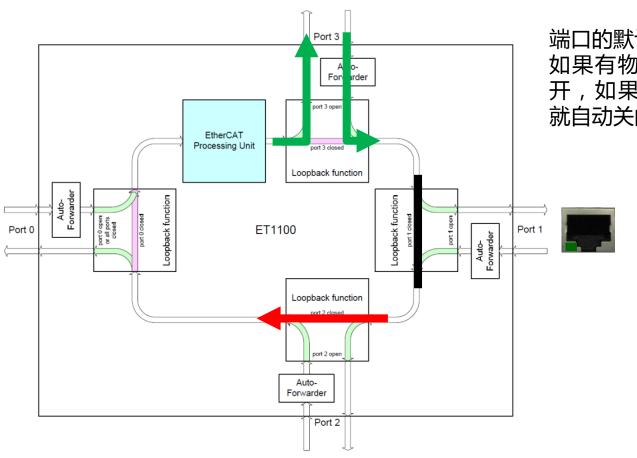


\times

Ports(端口)

每个端口总是处于以下两种状态之一:

- ▶ Port open:数据帧从这个端口出去,然后从这个端口回来
- ▶ Port closed: 数据帧从内部传到本站的下一个端口



端口的默认设置是**自动**模式:如果有物理连接,端口自动打开,如果没有检测到物理连接就自动关闭。





\times

Ports (端口)

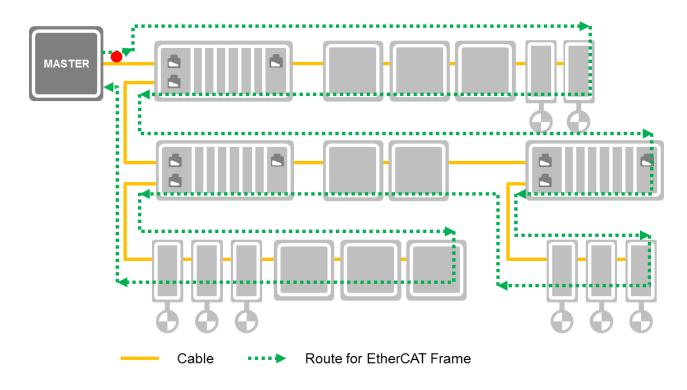
基于默认的自动模式, EtherCAT网络在上电时就会自动构建自身的架构:

不需要 MAC-ID 或者 IP 地址来确定数 据帧在网络中的走向。



EtherCAT 网络中的数据帧走向

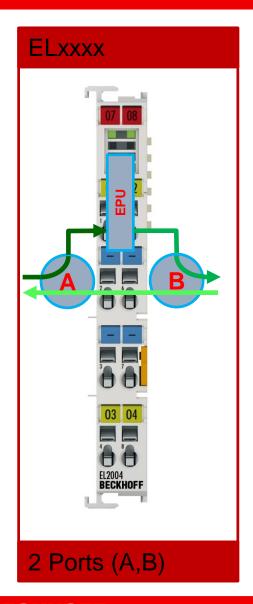
所有数据帧在网络中以一种"逻辑闭环"的方式传播,与网络的硬件拓朴无关,无论它是链式、 菊花链、星形还是树形拓朴。

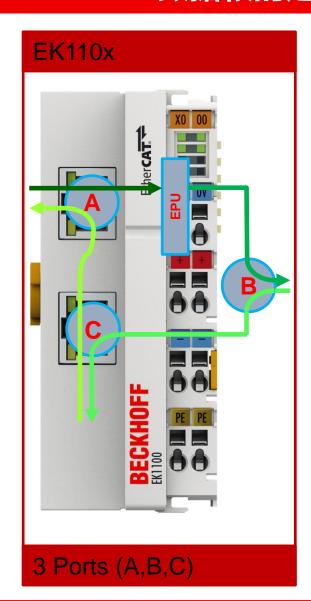


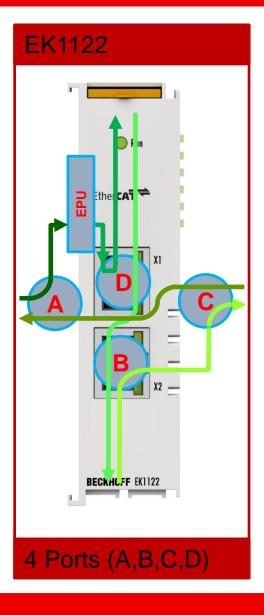
- 所有数据帧都由Master发出,以事前严格定义的顺序,依次经过网络上的所有从站,走过一个完整的闭环后回到Master。
- 所有数据帧通过从站中的 EtherCAT Processing Unit (EtherCAT处理单元)只有 1 次



Beckhoff 拓朴组件中EtherCAT数据帧的走向

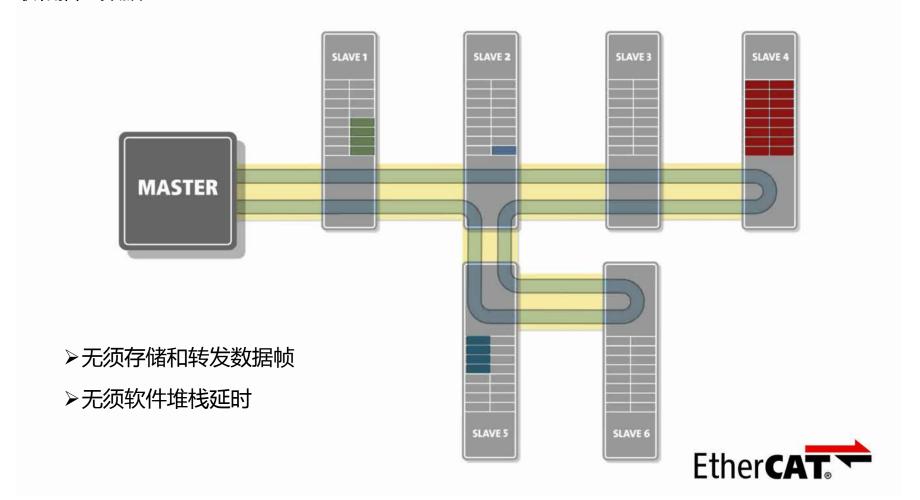






EtherCAT Processing Unit (EtherCAT处理单元)

EtherCAT Processing Unit 总是位于 Port 0 之后其它端口之前,并在数据帧传输的过程中提取和插入数据:





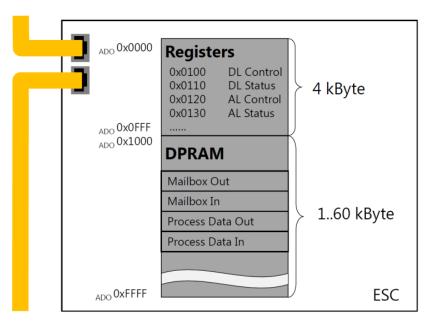
\times

Dual Ported RAM(双端口存储器)

访问 ESC 的 Dual-Ported RAM 读出 并/或 写入数据 (双端口存储器 Dual-Ported RAM,可以分别从主站及本地微处理器uC访问):

DPRAM 分为两个区:

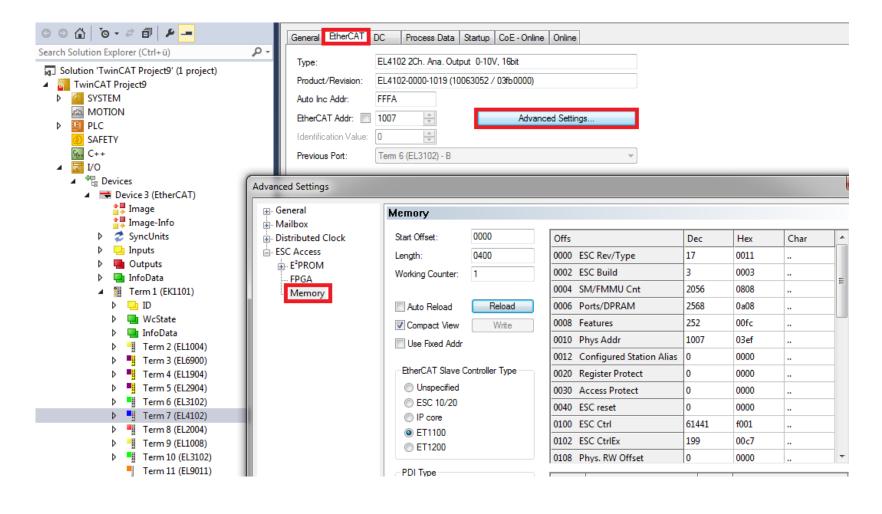
- ➤ Registers [0x0000 0x0FFF]: 存储底层的设置和诊断信息
- Process Data RAM [≥ 0x1000]: 用于应用层的主从通讯 (Process Data and mailbox).





TwinCAT 中的 Register 访问

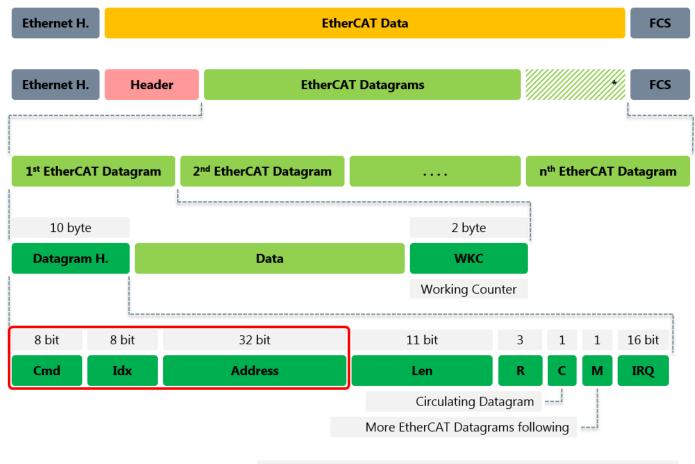
Registers 可以在从站的 Advanced Settings 界面中直接监视(部分可写)





EtherCAT 数据帧和数据报文

在EtherCAT 网络中, Ethernet 帧的有效数据 叫作"数据报文"

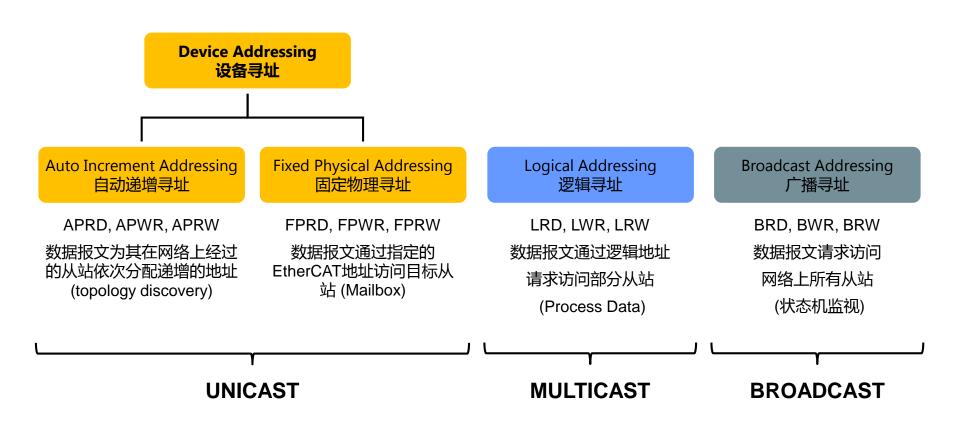


*add 1-32 padding bytes if Ethernet frame is less than 64 bytes



EtherCAT 寻址模式

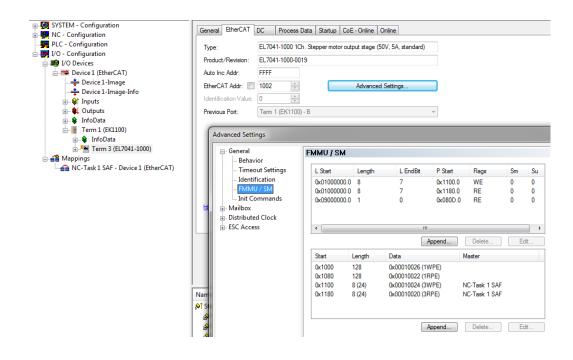
每个数据报文向一个、多个或者所有从站请求 DPRAM 的内存访问(根据所用的寻址模式)





SyncManagers 和 FMMUs

- SyncManagers 阻止主站和从站微处理器(uC)同时访问 ESC存储区,确保数据的一致性
 - → 含周期性数据 (Process Data) 和非周期性数据 (Mailbox)
- FMMUs 为Lxx数据报文完成逻辑地址到物理地址的转换
 - → 仅对于周期性数据 (Process Data)

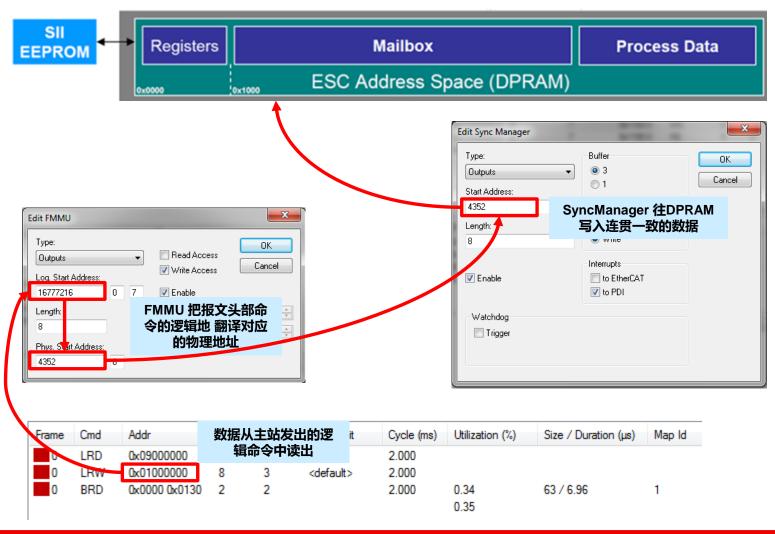


从站的SyncManagers 和 FMMU 是由主站在初始化阶段自动配置的, 该配置基于每个从站的XML文件和 整个网络的设置。



SyncManager 和 FMMU 的设置

• Logical Write (逻辑写)访问:





\boxtimes

SyncManager 和 FMMU 的设置

• Logical Read (逻辑读)访问:

