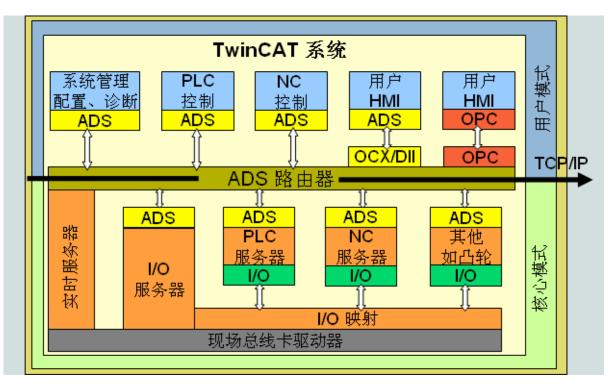


TwinCAT ADS技术详解 2016/2/17

Ads基本原理

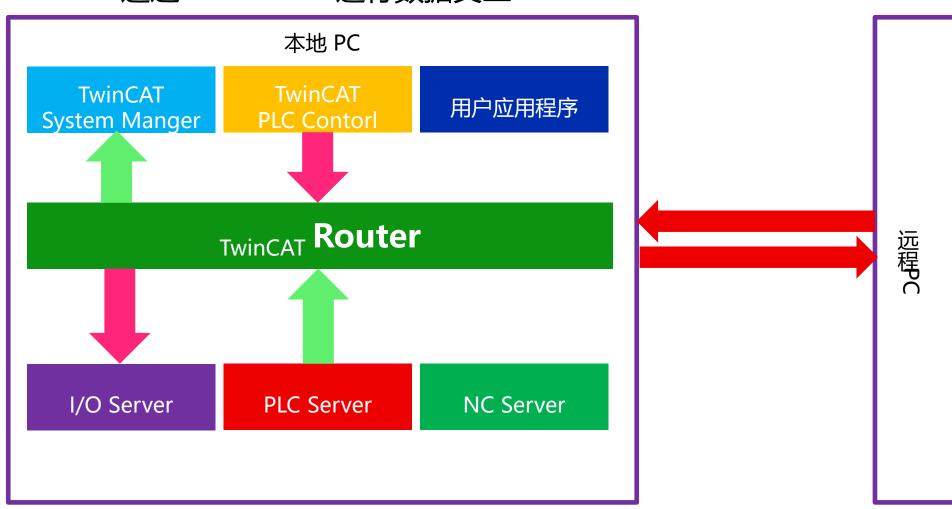
ADS简介

- ADS即 (Automation Device Specification) 自动化设备规范。
- TwinCAT系统各模块均作为独立的设备
- 每个任务均存在一个服务模块, 服务端或客户端
- 由Message Router统一交换数据



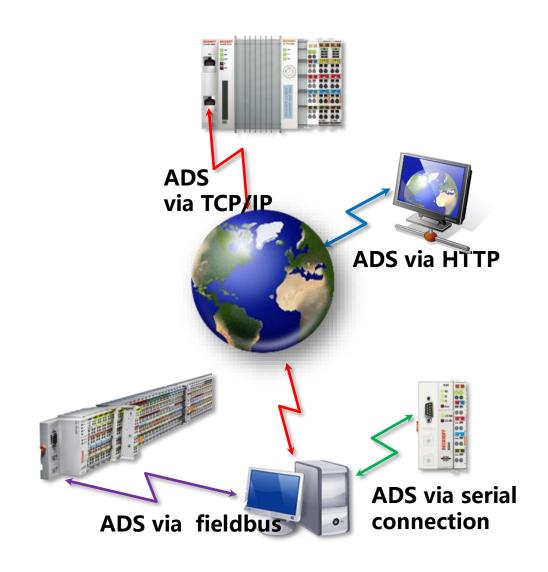
ADS通讯协议概述

■ ADS通过ADS Router进行数据交互



ADS支持多种协议

- 应用程序间TCP/IP通讯
- 基于Web的HTTP通讯
- 通过其他第三方协议(串口等)



ADS通讯原理

- 通讯端口48898
 - 基于TCP/IP协议
 - TwinCAT ADS Router (ADS Server) 监听端口48898用于 等待新的客户端
- 数据包格式

AMS/TCP Header
AMS Header
AMS Data

数据包	大小	描述
AMS/TCP Header	6 bytes	包含了ADS Data的长度。
AMS Header	32 bytes	此处包含了通讯的发送方和接收方地址,以及ADS错误代码、ADS命令 代码和其他一些信息。
ADS Data	n bytes	此处包含了一个ADS命令的参数。参数的数据结构由ADS命令所决定, 一些ADS命令也可以没有附加的数据。

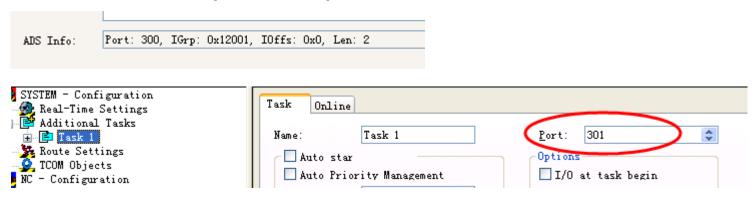
ADS通讯原理

- 通讯端口48899
 - 基于UDP协议
 - 主要用于广播的方式查找路由



ADS通讯原理

- ADS设备唯一标识
 - AdsAmsNetId (NetId): 用于确定设备硬件
 - AdsPortNr (AdsPort): 用于确定软件服务



AdsNetId组成

- 格式: xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.xxx
- 例如:192.168.131.67.1.1
- AdsNetId作为TCP/IP地址的扩展

注意: AdsNetId不是在IP

地址后加 .1.1

- AdsNetId构成:
 - 1. 安装完TwinCAT后,第一次启动时的IP地址加.1.1 NetId在任何时候都不会自动改变。
 - 2. 部分BC9000, BCXXXX控制器在当前的IP地址后加.1.1

ADS通讯端口

标识一个设备上的不同软件模块

• 通过端口号,在不同的ADS模块中传递数据

端口号固定,不可更改

- 各个ADS模块具有固定的端口号
- PLC: 801, NC: 500等

ADS常用端口

BECKHOFF

端口号	ADS设备描述	端口号	ADS设备描述
100	日志记录	801,811 821,831	PLC RuntimeSystem 1,2,3,4(TC2)
110	Eventlogger	851	PLC RuntimeSystem (TC3)
300	Ю	900	Camshaft controller
301,302	additional Task 1, 2, (TC2)	10000	System Service
351,352	additional Task 1, 2,(TC3)	14000	Scope
500	NC		

TwinCAT ADS技术详解 2016/2/17

ADS通讯验证机制

■ TwinCAT系统通过路由表记录远程设备信息

	Bracie Routes 110 ecc	noutes netta ma	rapemerre
Route	AmsNetId	Address	Туре
BAC-KAICHEN	10. 41. 32. 25. 1. 1	169, 254, 222, 1	TCP/II
CEM-800485	255, 128, 4, 133, 1, 1	169, 254, 222, 7	TCP/II
CEM-810485	255, 190, 64, 252, 1, 1	169, 254, 181, 201	TCP/II
CX-0C8C76	5. 12. 140. 118. 1. 1	10.41.32.27	TCP/II



ADS客户端 IP:192.168.1 1. 查表获取5.2.5.5.1.1对应通讯

2.向192.168.1.1发送读取ADS命令

3.检查5.2.5.10.1.1及对应 IP192.168.1.2是否在路由表中

4.向192.168.1.2发送读取结果

读取5.2.5.5.1.1:801

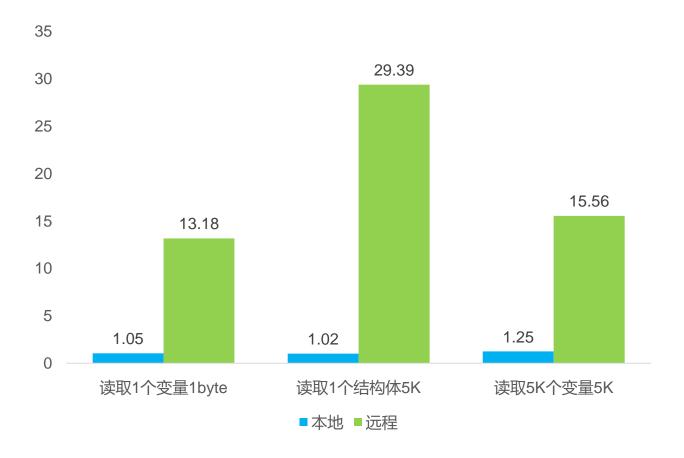
变量A



ADS服务端 IP:192.168.1.1 NetId:5.2.5.5.

1.1

■ Ads通讯不是一个实时的通讯协议,其通讯过程受到系统和网络状况的多重影响,无法保证一个稳定的通讯时间。



Ads超时时间

■ 默认是5s

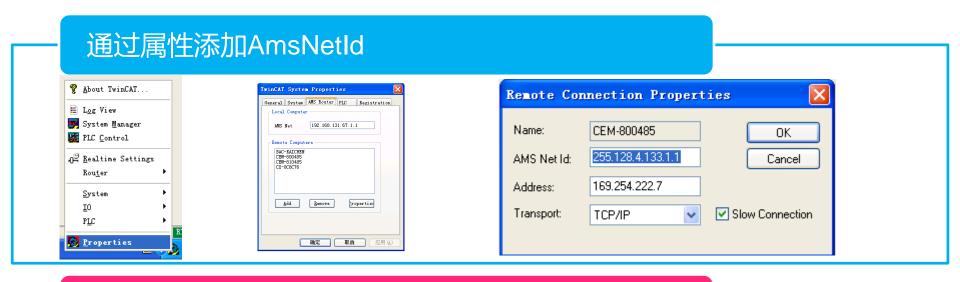
■ 可以通过代码更改:

```
C++
   __declspec( dllexport )
long __stdcall AdsSyncSetTimeout( long nMs ); // Set timeout in ms
```

C#

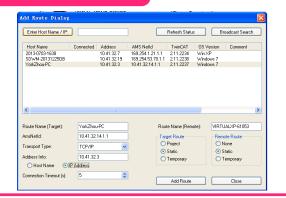
```
..
// 摘要:
// Sets the timeout for the ads communication. Unit is in ms.
public int Timeout { get; set; }
```

ADS配置信息



通过搜索远程设备自动添加





进行ADS通讯

ADS基本命令

BECKHOFF₁₇

命令	描述
ADS Read Device Info	读取ADS设备的名称和版本号
ADS Read	可以从ADS设备中读取数据
ADS Write	可以对ADS设备写入数据
ADS Read State	读取ADS设备的ADS状态和设备状态
ADS Write Control	改变ADS设备的ADS状态和设备状态
ADS Add Device Notification	在ADS设备中创建一个通知
ADS Delete Device Notification	在ADS设备中删除一个通知
ADS Device Notification	数据将独立的从ADS设备发送到ADS客户端
ADS Read Write	可以对ADS设备写入数据,同时也能送ADS设备中读 取数据

同步方式

- 同步读写
 - ADS 客户端向ADS 服务器发送ADS 请求,在通讯过程中客户端程序停止执行,直到获得 ADS 服务器返回的响应。
 - 能即时返回结果。

异步方式

- 异步读写
 - ADS 客户端向ADS 服务器发送ADS 请求,同时客户端继续自己的工作。ADS 服务器处理 请求后,把响应以Call-back 函数方式发给客户端。
- 通知方式
 - ADS 客户端向ADS 服务器发送ADS 请求, ADS 服务器以Call-back 函数的方式不断向客户端发送响应,直到客户端取消该请求

同步方式(server)

- 高级语言做server
 - 高级语言在twincat上注册一个port,然后由twincat调用ads来往这个port发数据
 - 由plc主动触发,而不需要进行轮训。
 - 很多倍福的功能块都是基于这种方式

异步通讯变量上限: 550

批量读取变量上限: 500

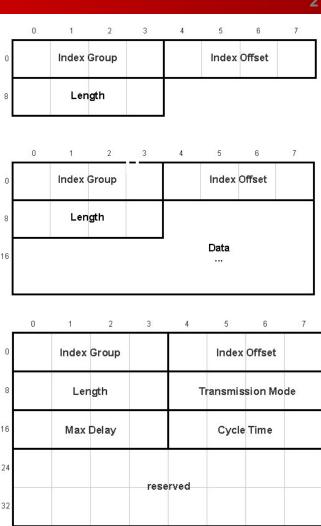
■ 异步和批量读取需要通道支持

ADS命令参数GroupIndex

- 读写PLC变量
 - 按地址方式
 - 按变量名方式

GroupIndex值	描述
0x00004020	M寄存器 (用%M声明)
0x00004021	MX寄存器 (用MX声明)
0x0000F020	I寄存器 (用%I声明)
0x0000F021	IX寄存器 (用IX声明)
0x0000F030	Q寄存器 (用%Q声明)
0x0000F031	QX寄存器 (用QX声明)
0x0000F003	取变量的句柄
0x0000F005	通过变量句柄访问变量值
0x0000F006	释放句柄

- 执行其他命令
 - 获取系统时间、读写磁盘文件等



ADS常用GroupIndex—按地址偏移量方式读写变量

读写不同存储区

M寄存器: 0x00004020

- I寄存器: 0x0000F020
- Q寄存器: 0x0000F030

查找PLC变量地址

在PLC程序中显式指定

CloseBoard_Left_Place AT%IX0:BOOL;

通过System Manager查看ADS Info

查找其他变量地址

Variable	Flags	Online					
Name:	De	vState					
Type:	и	NT.					
Group:	Ir	ıputs			Size:	2.	0
Address:	0	(0x0)			<u>V</u> ser ID:	0	
Linked	to						
<u>C</u> omment:	0x 0x 0x 0x	:0010 = 0 :0020 = Y	:/O loc)ut of /atchdo !therne	ked afte send res g trigge t driver	r (miniport	O reset	requi
ADS Info	: Po	rt: 300,	IGrp:	0x12001	l, IOffs: C	xO, Ler	ı: 2

PIc自定义地址计算

■ 格式为% + 范围前缀 + 大小范围前缀 + 自然数组合(1到多

个,空格分隔)

■ 范围前缀

前缀 I Q M **说明** 输入

输出

内存定位

■ 大小范围前缀

前缀	说明
X	单个
无	单个
В	字节
W	字
D	双与

说明单个位单个位字节(8位)字(16位)双字(32位)

示例:

%QX75.1 %Q75 输出位 75

%IW215 输入字 215

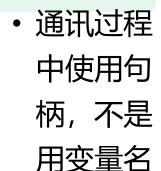
%QB7 输出字节 7

%MD48 内存定位中的第 48 个双字的位置

创建句柄

- 通过变量名创 建句柄
- 句柄为4Byte 整形
- 作为索引值提 高效率

通过句柄读写



删除句柄

• 删除服务 端句柄, 释放资源

ADS执行批量命令

何时使用

- 大数据个数读写
- 周期性更新
- 延迟要求尽可能少

如何使用

- 通过ADS_READWRITE命令执行
 - 0xF080: ADSIGRP_SUMUP_READ 批量读取
 - 0xF081: ADSIGRP_SUMUP_WRITE 批量写入
 - 0xF082: ADSIGRP_SUMUP_READWRITE 批量读写

本质

• 通过特定的Index Group,指定Data区的数据为ADS命令格式

ADS执行批量命令——例子: 批量读取句柄

BECKHOFF

26

IG1 101 RL1 WL1 0xF003 0x00x4 0x4 IG2 RL2 WL2 102 0xF003 0x0 0x4 0x4 Data2 .bVar02 Data1 .bVar01

填充读取命令

发送

 nErr = AdsSyncReadWriteReq(pAddr, 0xf082, 0x2, 0x18, pBuffRes, cbReq, pBuffReq);

得到返回结果

1	Err1	RL1		0×0	0x4
ı	Err2	RL2		0x0	0x4
	Datal		>	Han	dle 1
	Data2			Han	dle2

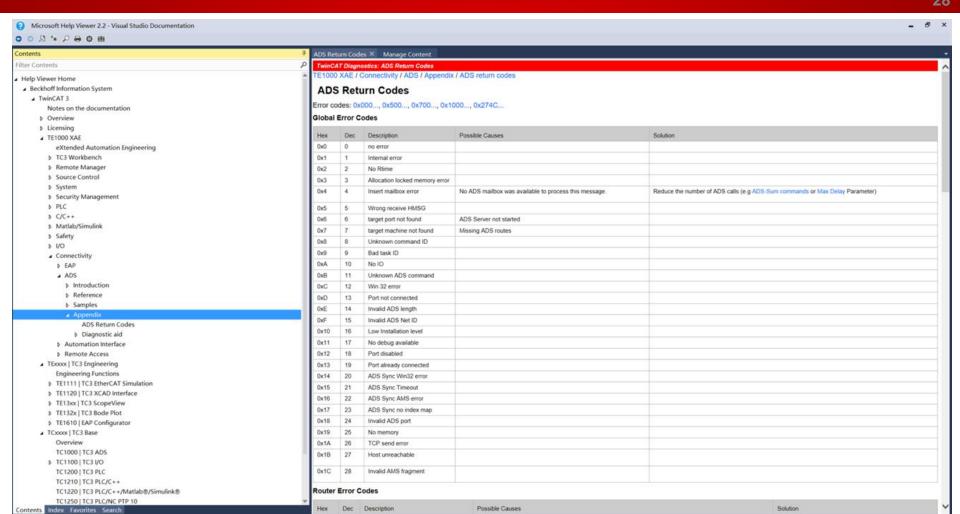
Plc和高级语言变量对应

变量类型	C++	C#	长度
INT	short	short, INT16	2
UINT	unsigned short	unsigned short UINT16	2
DINT	int	int, INT32	4
UDINT	Unsigned int	UINT32	4
real	float	float	4
LREAL	double	double	8
string	char[81]	char[81]	81
bool	bool(小写)	bool	1

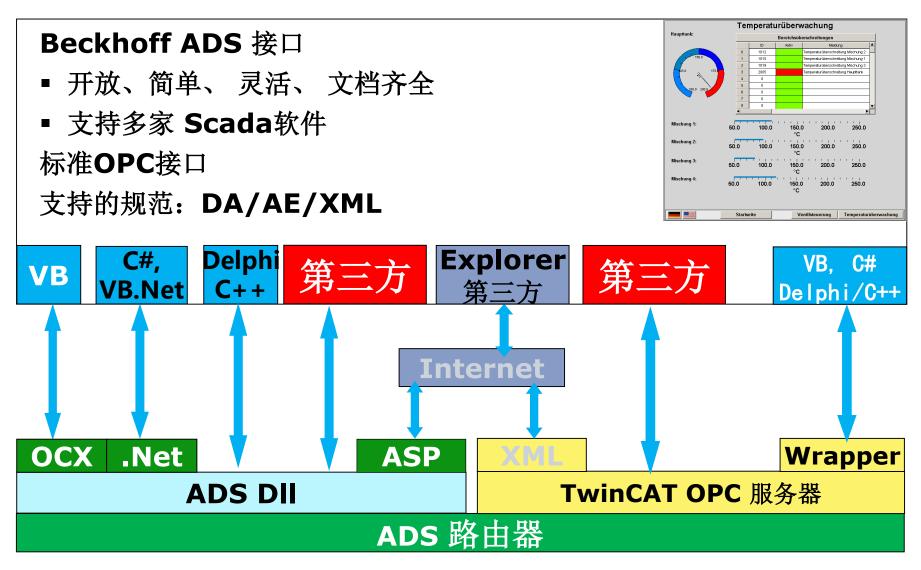
Ads错误码查询

BECKHOFF

20



ADS客户端编程



ADS通讯组件

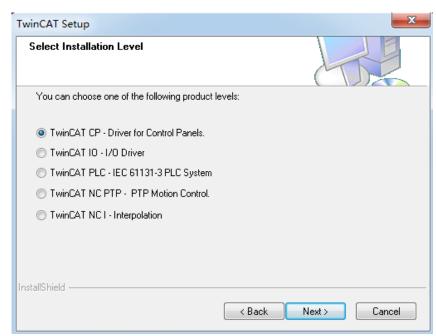
为方便各种计算机高级语言及其环境使用ADS通讯, Beckhoff TwinCAT提供相如下组件:

- •ADS .NET Component 适用.NET平台, VB.NET,C#等
- ADS-OCX (ActiveX COM控件) 适用于Visual Basic, Visual C++, Delphi等.
- ADS-DLL 适用于Visual C++等.
- ADS-Script-DLL 适用于 VBScript, Jscript等脚本,创建B/S架构的应用.
- •JAVA DLL 适用于JAVA语言。
- "PlcSystem.lib" PLC 库

ADS设备可以通过据此和其他ADS设备以及Windows进行通讯。

ADS通讯组件使用要求

- 需要twincat平台的支持
- 可选择安装twincat2的cp版



■ Twincat3的 通讯组件

Representation
Repres

2018-02-28 22:25 应用程序

129,844 KB

■ 经测试,两者可以通用

ADS多线程支持

- **■** C++
- ■有支持多线程的一组函数

Extended Functions

Extended functions (for multithreaded applications)

AdsPortOpenEx

AdsPortCloseEx

AdsGetLocalAddressEx

AdsSyncWriteReqEx

AdsSyncReadReqEx2

Ads SyncRead WriteReq Ex 2

Ads SyncRead Device Info Req Ex

AdsSyncWriteControlReqEx

Ads SyncRead State Req Ex

Ads Sync Add Device Notification Req Ex

AdsSyncDelDeviceNotificationReqEx

AdsSyncSetTimeoutEx

AdsSyncGetTimeoutEx

AdsAmsPortEnabledEx

- C#
- Public static (Shared in Visual Basic) members of this type are safe for multithreaded operations. Instance members are not guaranteed to be thread-safe.
- 建议加锁

ADS DLL

BECKHOFF

TcAdsDII.dll

在 Visual C++ 中进行链接和程序开发时所需要的文件:

TcAdsDII.dll – 动态链接库

TcAdsDII.lib – 使用 TcAdsDII.dll 的函数库

TcAdsApi.h - 声明 ADS 功能的头文件

TcAdsDef.h – 声明结构和常数的头文件

主要接口:

AdsPortOpen:建立 TwinCAT 信息路由器连接 (通讯口)。

AdsPortClose: 关闭 TwinCAT 信息路由器的连接(通讯口)。

AdsGetLocalAddress:返回本地 NetId 和端口号

AdsSyncWriteReq: 同步写数据到一个ADS设备

AdsSyncReadReq:从ADS服务器中同步读数据。

AdsSyncReadWriteReq:同步写入数据到ADS服务器中并从ADS设备接收返回的数据。

AdsSyncReadStateReq: 从 ADS 服务器中读 ADS 状态和设备状态。

AdsSyncAddDeviceNotificationReq:通知在ADS服务器中进行定义(如PLC)。当某个事件发生时,该

功能 (回调功能) 在ADS 客户端进行调用 (C 程序)。

AdsSyncDelDeviceNotificationReq:从ADS 服务器中删除以前定义的通知。

	1#* <i>7</i> 7	不坐	+++ >- >- -
函数名	描述	函数名	描述
AddDeviceNotification	连接一个变量到ADS客户端	ReadDeviceInfo	读取ADS服务器的版本 号
AddDeviceNotificationEx	连接一个变量到ADS客户端	ReadState	读取ADS服务器的 ADS状态和设备状态
Connect	建立一个至ADS服务的连接	ReadSymbol	读取一个变量的值,并 返回object类型
CreateSymbolInfoLoader	创建一个新的 SymbolInfoLoader类	ReadSymbolInfo	获取一个变量的信息
CreateVariableHandle	生成一个ADS变量的唯一句柄	ReadWrite	将数据写入ADS服务器 并读取数据
DeleteDeviceNotification	删除设备通知	Write	写入数据到ADS服务器
DeleteVariableHandle	释放一个ADS变量句柄	WriteAny	写入数据到ADS服务器
Read	从ADS服务器读取数据	WriteControl	改变ADS服务器的 ADS状态和设备状态
ReadAny	从ADS服务器读取数据	WriteSymbol	写入一个变量的值

- Ads 开源代码
 - 地址
 - https://github.com/Beckhoff/ADS

基于C++11编写 不需要twincat底层支持 由德国总部开放源码

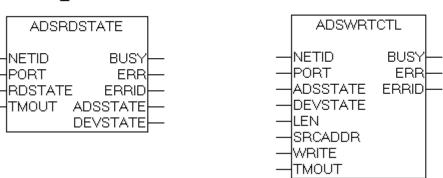
在PLC中进行ADS通讯

功能块名称	描述		
ADSREAD	通过ADS读取数据		
ADSWRITE	通过ADS写入数据		
ADSRDWRT	通过ADS读写数据		
ADSRDSTATE	通过ADS读取ADS服务器的ADS状态和设备状态		
ADSWRTCTL	通过ADS改变ADS服务器的ADS状态和设备状态		
ADSRDDEVINFO	通过ADS读取ADS服务器的版本号		
ADSREADEX	通过ADS读取数据并返回读取的字节数		
ADSRDWRTEX	通过ADS写入数据并返回读取的字节数		

FUNCTION_BLOCK ADSREAD

ADSREAD BUSYL INETID. ERR PORT IDXGRP ERRID lidxoffs. LEN DESTADDR READ. -tтмо∪т

FUNCTION_BLOCK ADSRDSTATE FUNCTION_BLOCK ADSWRTCTL



TwinCAT ADS Communication Library

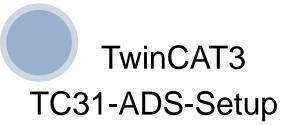
ADS组件库集成在TwinCAT软件中,安装任何版本的TwinCAT软件都包含ADS通讯组件



TwinCAT2

TS6000-0000

TwinCAT_ADS_Communication_Library

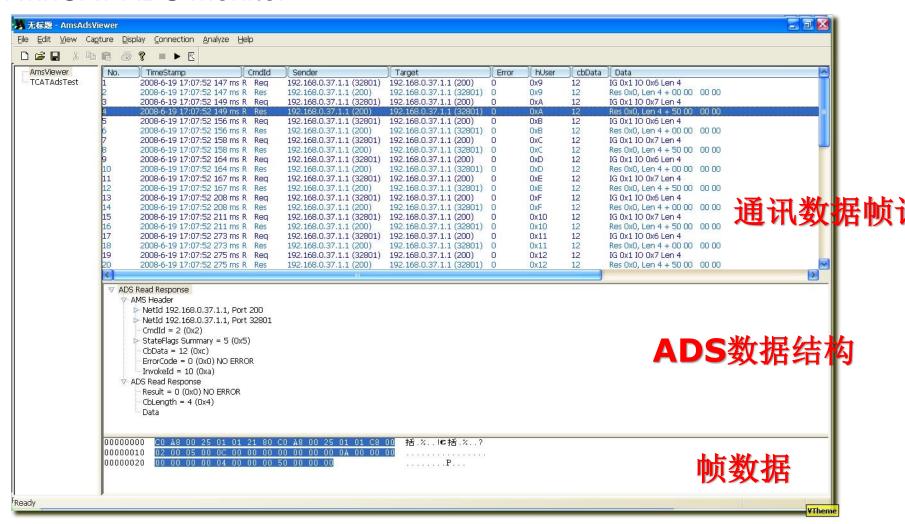


文件	描述
C:\TwinCAT\ADSApi\TcAdsDII\	ADS DLL
C:\TwinCAT\ADSApi\.NET	.NET组件(支持三个版本的Framework)
C:\TwinCAT\ADSApi\AdsToJava	ADS JAVA DLL
C:\TwinCAT\ADSApi\CompactFramework	.NET Compact Framework组件
C:\TwinCAT\ADSApi\TcAdsWebService	WebService组件
C:\WINDOWS\system32\AdsOcx.ocx	ADS OCX
C:\TwinCAT\TcScript.dll	ADS-Script-DLL

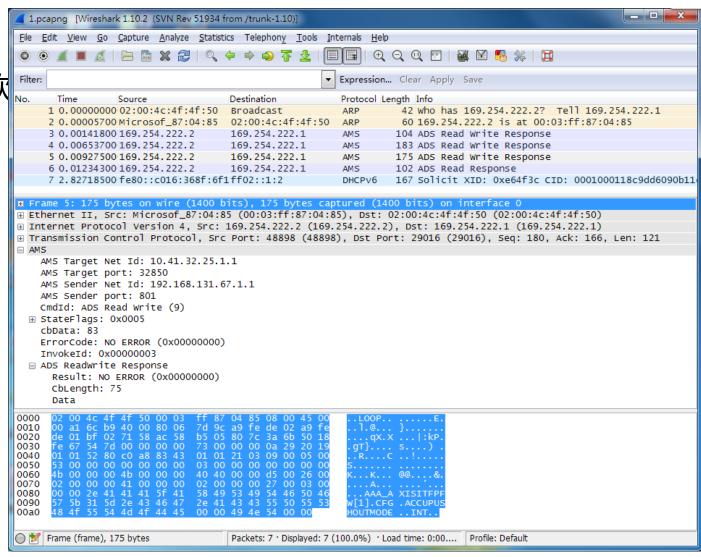
ADS故障诊断

ADS故障诊断工具

TwinCAT ADS Monitor



- Wireshark
- 网络封包分析软



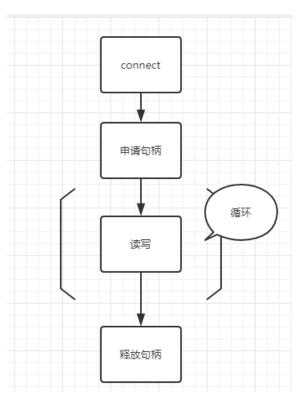
ADS错误代码	描述	建议
0x745(1861)	通讯超时	常见故障,检测连线、路由设置、防火墙设置、 服务端TwinCAT是否已经启动
0x710(1808)	对象没有找到	检测变量名称是否正确,注意全局变量为: .变量名
0x705(1797)	参数长度错误	常见于批处理,检查计算命令长度
0x707(1799)	设备未就绪	可能为tsm配置不正确,重新激活配置

故障诊断流程(通讯不上)

- ip地址是否在一个网段
- Netid是否一样
- 是否ping的通
- 是否添加路由
- 确认下Tc3和tc2, 确认下port号
- 确认下变量名(tc3和tc2有区别)
- 看error code

故障诊断流程(通讯变慢)

- 确实是通讯变慢,而不是客户代码问题
- 查看网络ping的时间
- 确认下客户的代码逻辑



故障诊断流程(通讯偶尔超时)

- 这个问题一般是疑难杂症
- 代码关键部分加log
- 使用工具长时间测试网络的状态
- Ping工具的技巧 -t ping www.baidu.com -w 1000

Ads对其他语言的支持

- 问题一般是:ads支持xxx语言么? (包括但不限于 python, node.js, php等)
- 理论上: 如果这门语言可以实现tcp, 就能支持ads
- 但是,我们一般没有对这些语言提供专门的ads库,需要 自己基于tcp来实现
- 网上有一些第三方的ads库,可以作为参考。
- 比如pyhon和node.js都有第三方的ads库

- 是否可以不安装twincat走ads
- 建议安装twincat通讯组件
- 如果坚持不安装
- 编译开源版本ads库并调用,理论上可以不安装twincat
- 客户水平较高时可以使用此方法

如何判断ads函数执行成功

- 1. C++ 看返回值
- 2. C# 用try...catch... 返回值 (tryread, trywrite)

Ads常见问题及回答

Twincat2和Twincat3 ads的区别

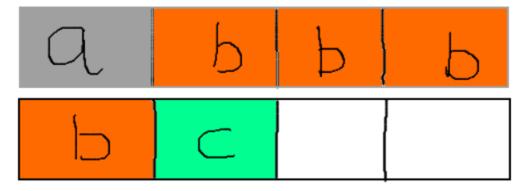
- 1,端口不同
- 2、默认数据的对齐方式不同
- 3, 默认全局变量的变量名格式不同

对齐方式计算方法:

内存对齐原因

是提高内存访问速度的策略,cpu在访问未对齐的内存需要经过两次内存访问,而经过内存对齐一次就可以了

```
typedef strutc test{
   char a;
   int b;
   char c;
}
```



内存对齐的原则

- 结构体或union联合的数据成员,第一个数据成员是要放在offset == 0的地方,以后每个数据成员存储的起始位置要从该成员大小或者成员的子成员大小的整数倍开始。
- 如果结构体作为成员,则要找到这个结构体中的最大元素,然后从这个最大成员的整数倍地址开始存储(strutc a中有一个struct b, b里面有char, int, double....那b应该从8的整数倍开始存储)
- 结构体的总大小,必须要是其内部最大成员的整数倍,不足的要补齐

```
1 typedef struct bb
2 {
3   int id;
4   double weight;
5   float height;
6  }BB;
7
8   typedef struct aa
9  {
10   char name[2];
11   int id;
12
13   double score;
14   short grade;
15   BB b;
16 }AA;
```

TwinCAT ADS技术详解 2016/2/17

内存对齐的原则

■ 如果设置的对齐数小于取整数倍的值,则以对齐数为标准 计算整数倍

```
1 typedef struct bb
            //[0]....[3]
3 int id;
4 double weight; //[8]....[15]
                                        原则1
   float height; //[16]..[19],总长要为8的整数倍,补齐[20]...[23]
                                                               原则3
   }BB;
7
   typedef struct aa
    char name[2]; //[0],[1]
10
    int id; //[4]...[7]
                                         原则1
11
12
    double score; //[8]....[15]
13
   short grade; //[16],[17]
14
           //[24].....[47]
    BB b;
                                              原则2
15
16 }AA;
```