

BECKHOFF

TwinCAT Vision 应用案例框架

—— V1.0

产品经理 杨煜敏
技术支持 陈志光



1. 项目案例一：旋转角度检测

- 项目介绍
- 程序框架
- C# 调试界面
- 总结

2. 项目案例二：模板匹配定位

- 项目介绍
- 程序框架
- C# 调试界面
- 总结



项目案例一：旋转角度检测

BECKHOFF

➤ 需求：

图片是一个电动机的转子，卡在固定的卡槽中，检测其旋转角度，并调整正确的角度，给后续工序正确装配永磁体。

➤ 实现方式：

此需求可以利用两种方式寻找角度

方式一：

(找轮廓) 外界矩形获取角度信息

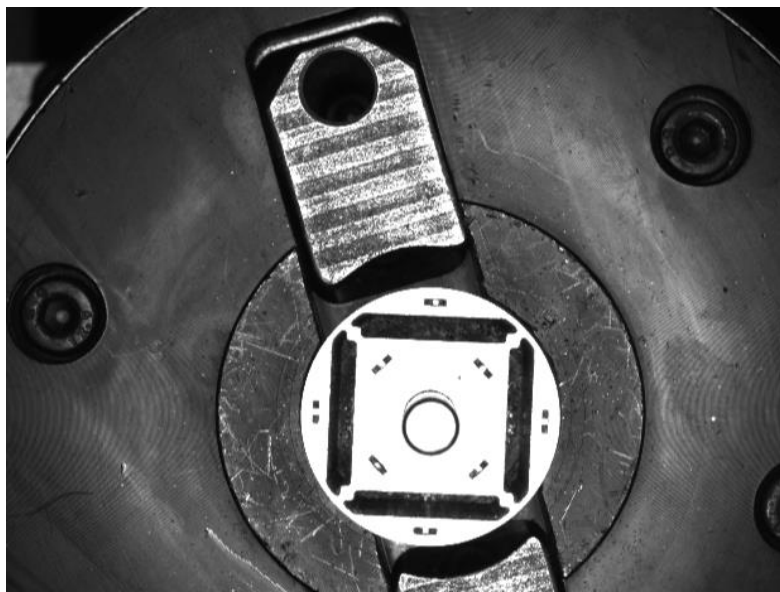
授权：**TF7100 TC3 Vision Base**

方式二：

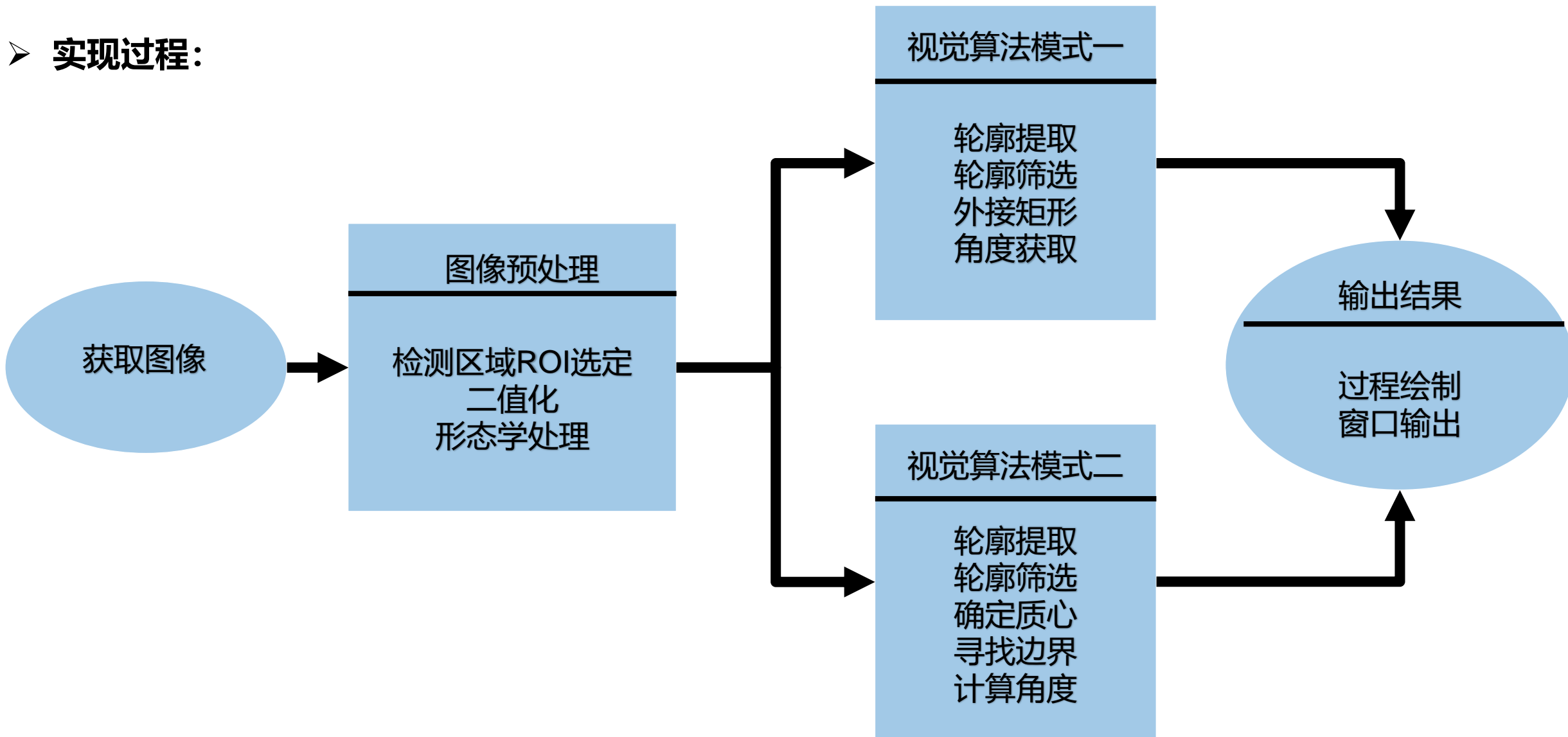
(寻边) 寻找边界计算角度信息

授权：**TF7100 TC3 Vision Base**

TF7300 TC3 Vision Metrology 2D



➤ 实现过程：



项目案例一：旋转角度检测

➤ 获取图像

初始化程序代码

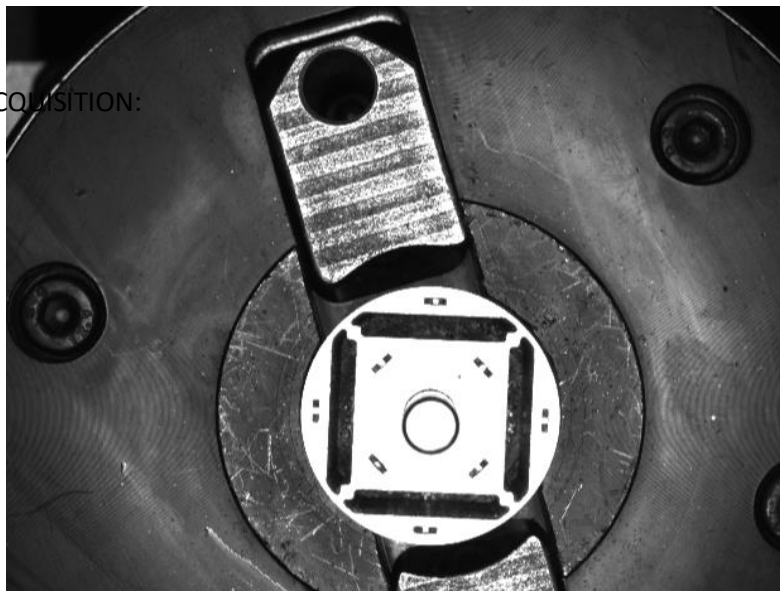
变量声明:

```
PROGRAM MAIN  
VAR  
hr : HRESULT;  
fbCamera: FB_VN_SimpleCameraControl;  
eState: ETcVnCameraState;  
iplImageIn : ITcVnImage;  
iplImageInDisp : ITcVnDisplayableImage;  
END_VAR
```

// 函数返回值
// 视觉功能块
// TcVision 状态机
// 输入图像
// 输入图像显示窗口

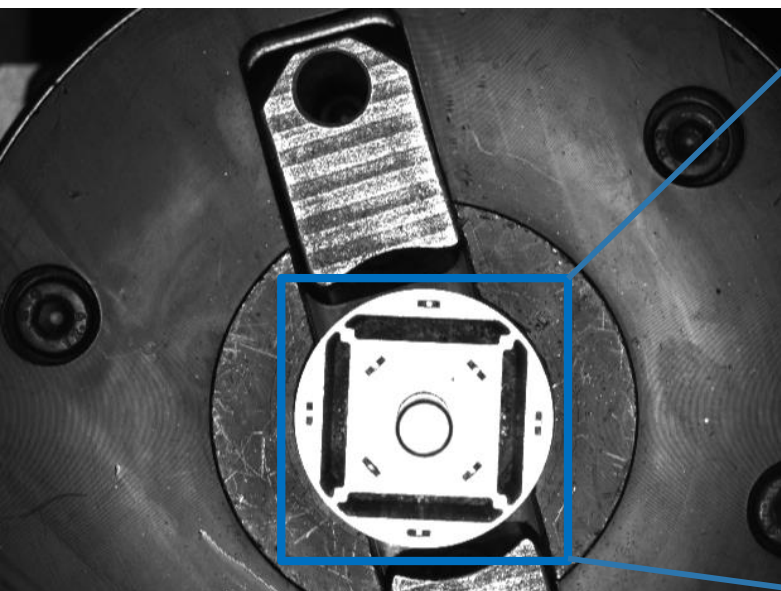
基础代码:

```
eState := fbCamera.GetState();  
// 获取当前 TcVision 状态机  
CASE eState OF  
TCVN_CS_INITIAL,TCVN_CS_OPENING,TCVN_CS_OPENED,TCVN_CS_STARTACQUISITION:  
hr := fbCamera.StartAcquisition(); // 切换 TcVision 状态至工作模式  
TCVN_CS_ACQUIRING:  
hr := fbCamera.GetCurrentImage(iplImageIn); // 获取当前图片  
IF SUCCEEDED(hr) AND iplImageIn <> 0 THEN // 判断是否正确获取图片  
// 视觉算法部分  
(*.....*)  
END_IF  
TCVN_CS_ERROR:  
hr := fbCamera.Reset(); // TcVision 报错复位  
END_CASE
```

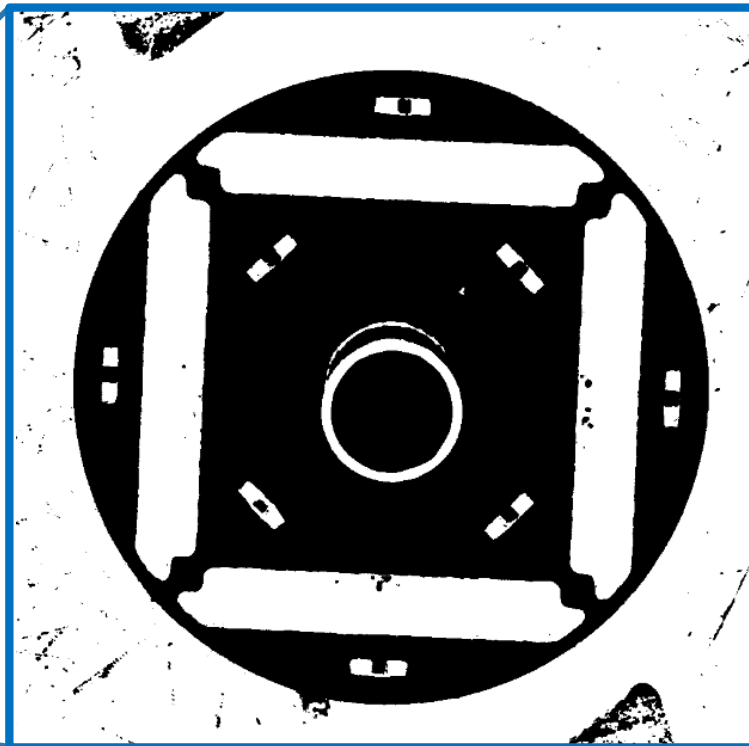


项目案例一：旋转角度检测

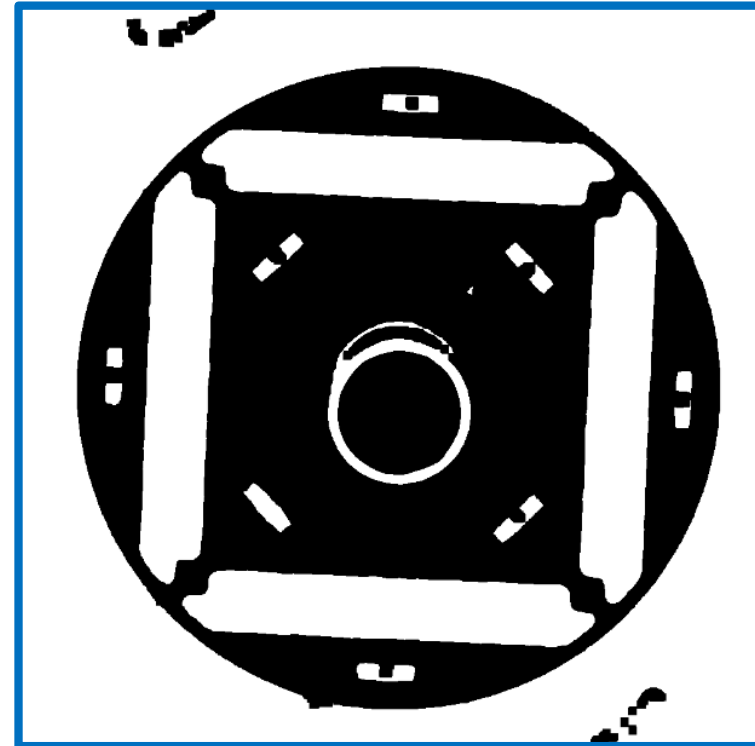
➤ 图像预处理



检测区域ROI选定
F_VN_CopyImageRegion



二值化
F_VN_Threshold

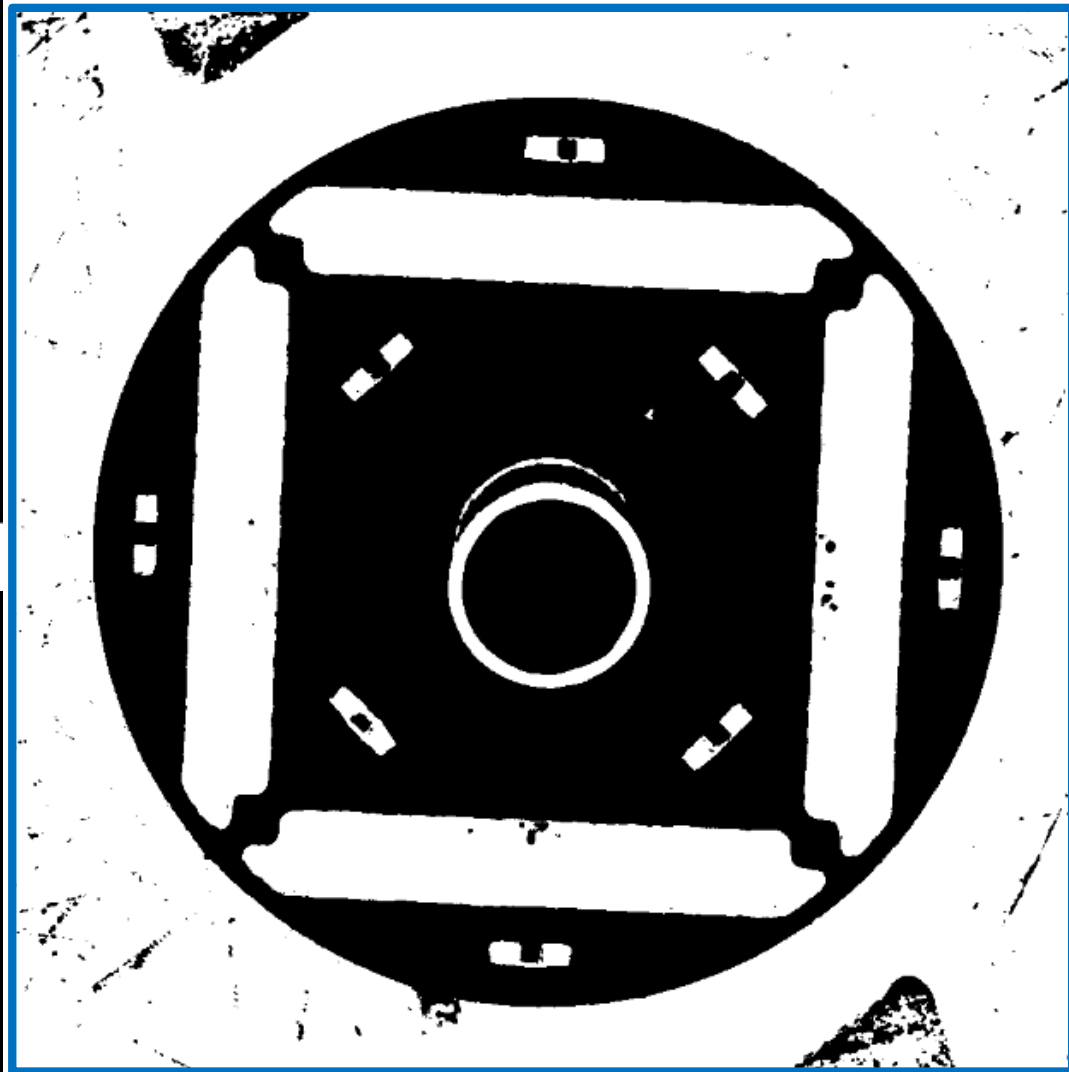


形态学处理 (闭运算)
F_VN_CreateStructuringElement
F_VN_MorphologicalOperator

形态学处理：
图像闭运算(先腐蚀，后膨胀)

此案例适合闭运算

形态学处理：
图像开运算(先腐蚀，后膨胀)



项目案例一：旋转角度检测

BECKHOFF

视觉算法模式一：找轮廓

轮廓提取

F_VN_FindContoursExp

轮廓筛选 (面积, 圆度)

F_VN_GetNumberOfElements

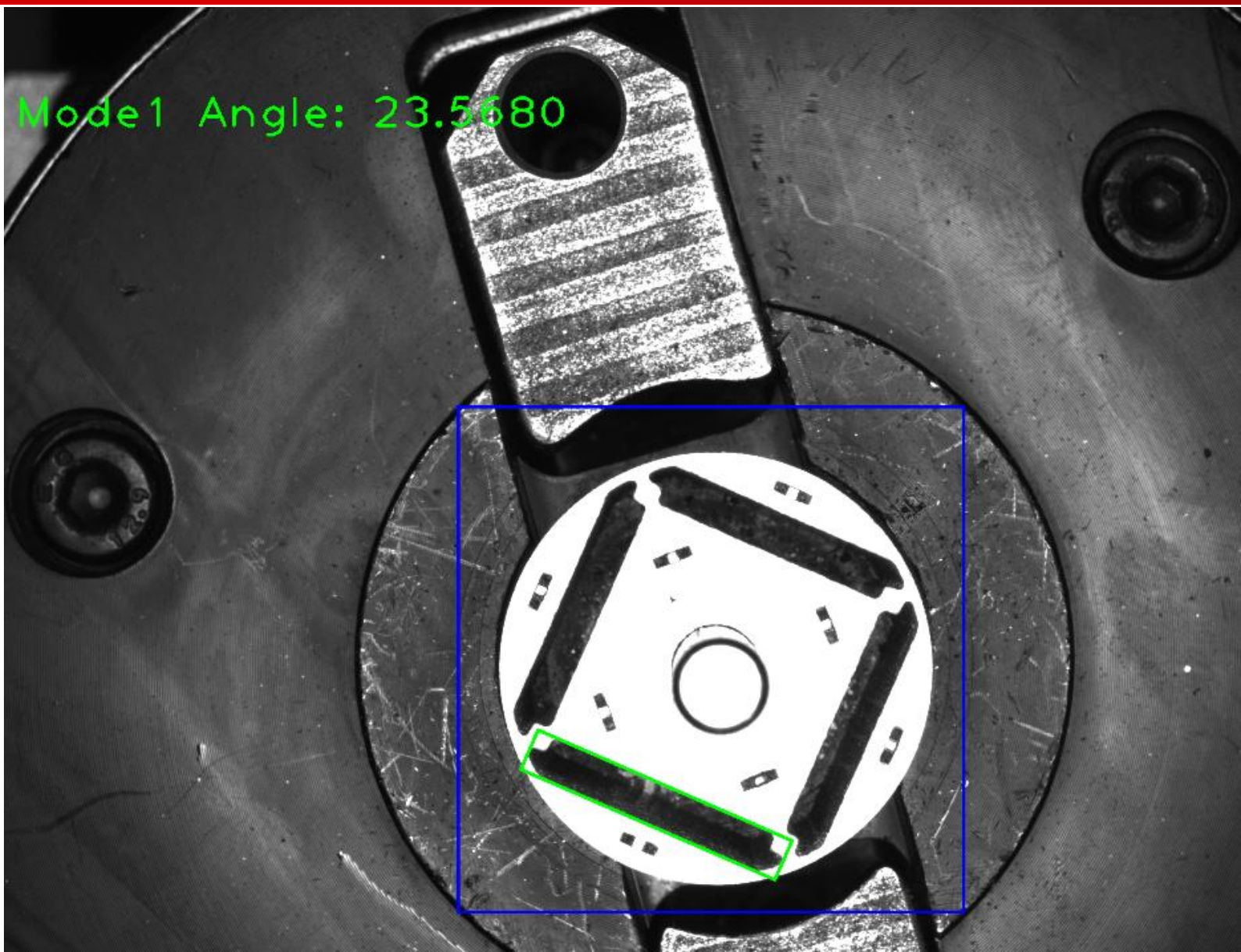
F_VN_GetAt_ITcVnContainer

F_VN_ContourArea

F_VN_ContourCircularity

外接矩形、获取角度

F_VN_EnclosingRectangle



项目案例一：旋转角度检测

视觉算法模式二：寻边

轮廓提取

F_VN_FindContoursExp

轮廓筛选 (面积, 圆度)

F_VN_GetNumberOfElements

F_VN_GetAt_ITcVnContainer

F_VN_ContourArea

F_VN_ContourCircularity

确定质心

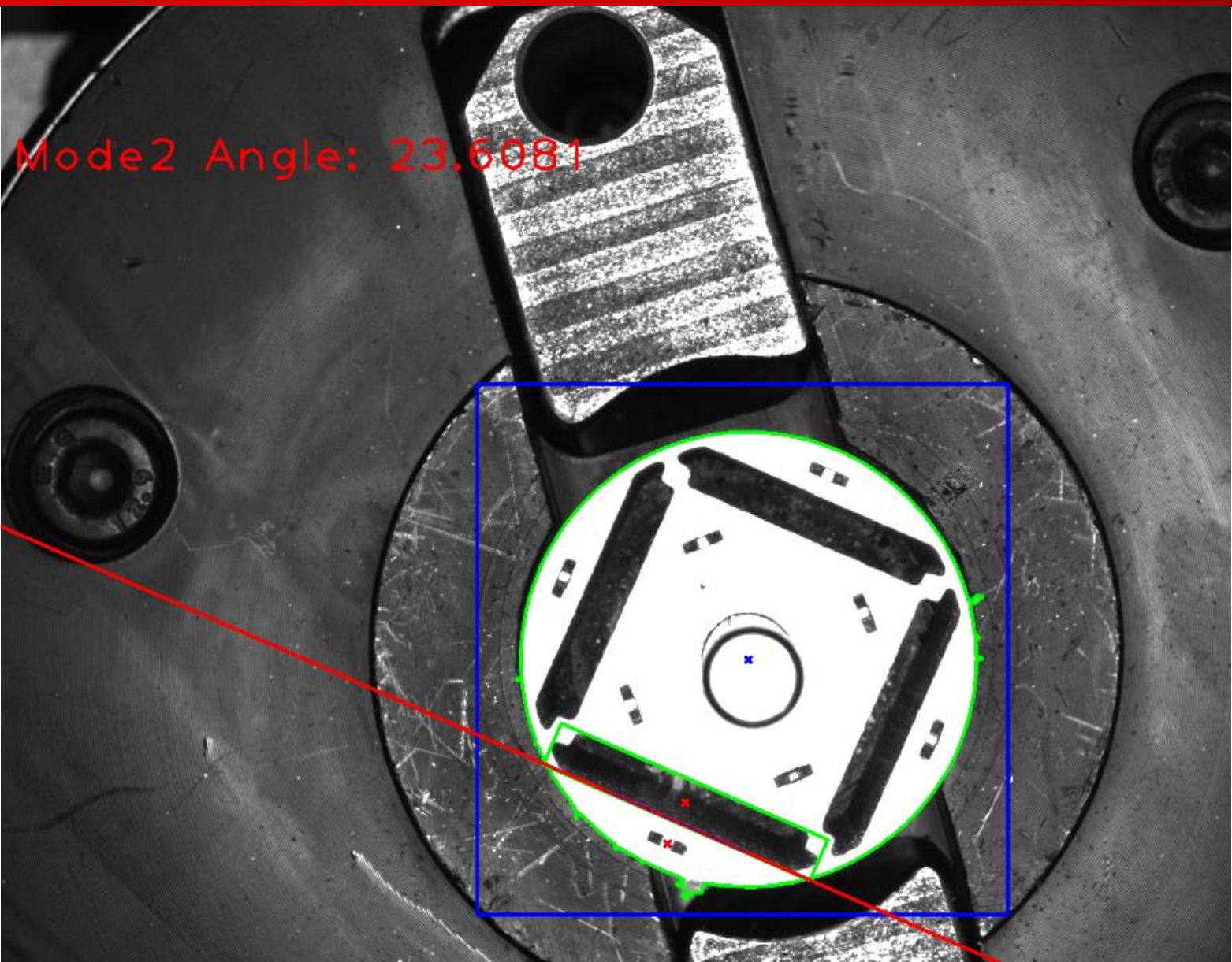
F_VN_ContourCenterOfMass

寻找边界

F_VN_LocateEdgeExp

拟合直线、获取角度

F_VN_FitLine



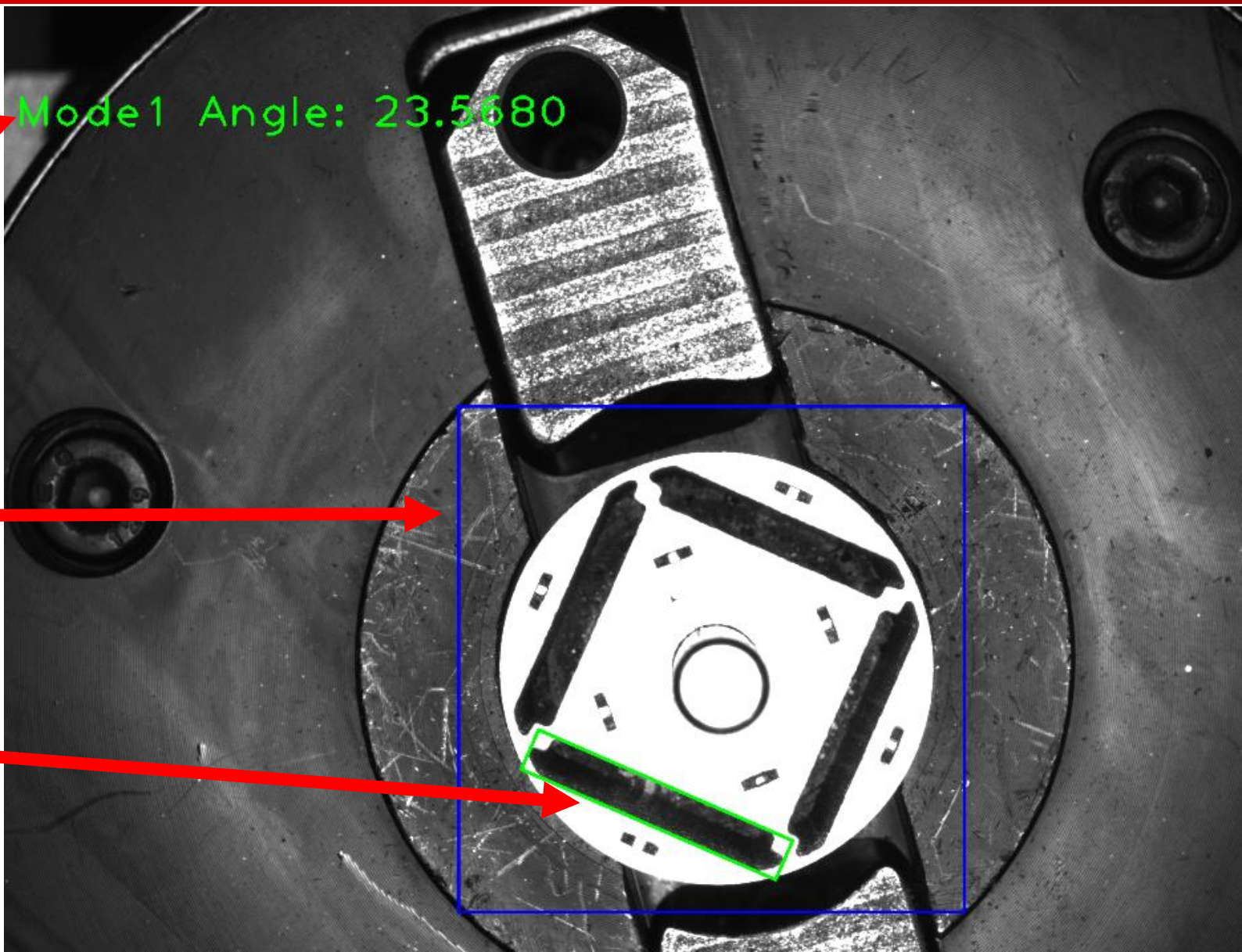
项目案例一：旋转角度检测

- 输出结果
 - 过程绘制

绘制角度结果：
F_VN_PutTextExp

绘制检测区域选定框：
F_VN_DrawRectangle_TcVnRectangle
_UDINT

绘制外接矩形框：
F_VN_DrawRotatedRectangle



项目案例一：旋转角度检测

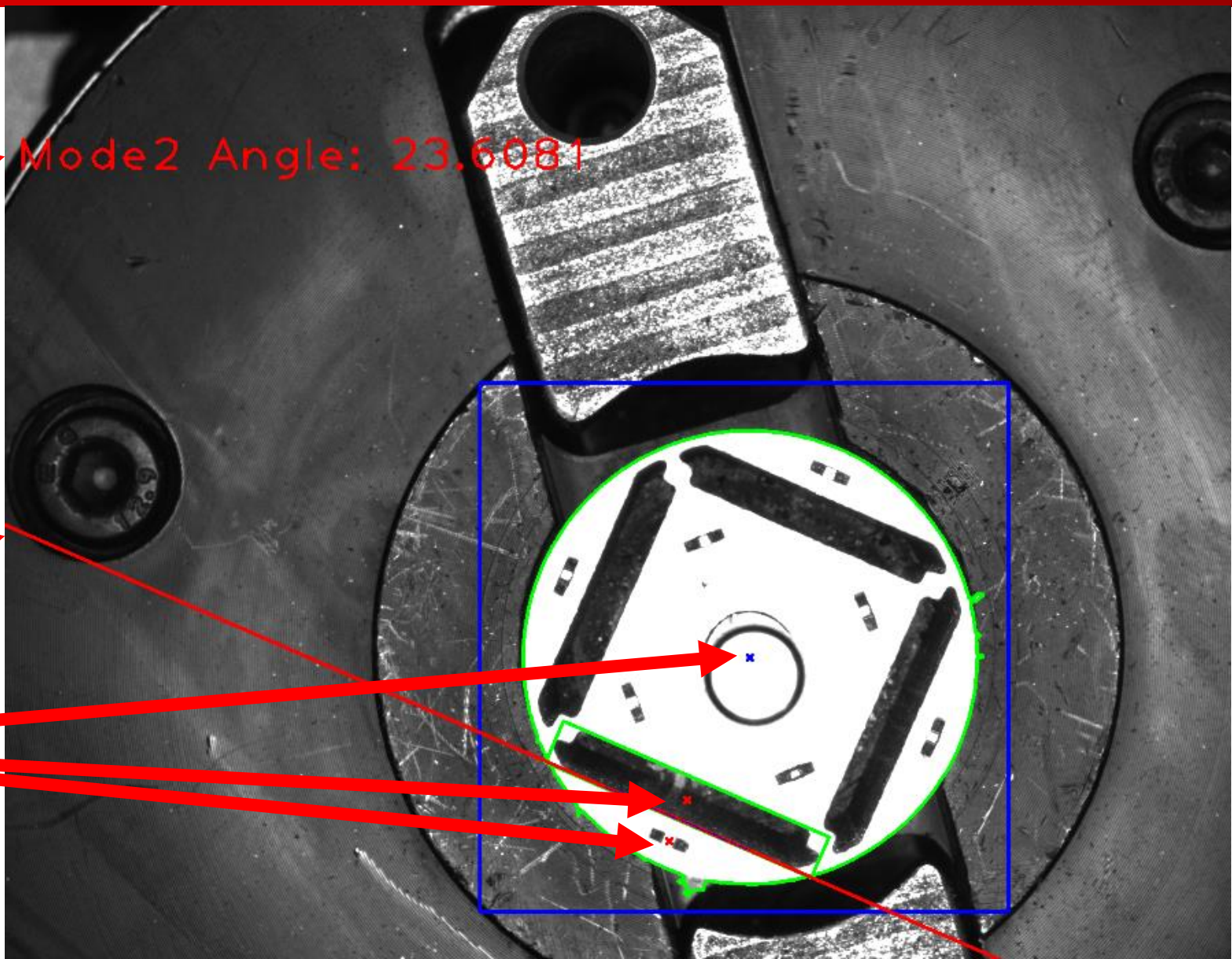
- 输出结果
 - 过程绘制

绘制角度结果：
F_VN_PutTextExp

Mode2 Angle: 23.6081

绘制寻边拟合的直线：
F_VN_DrawLine_TcVnVector4_LREAL

绘制坐标点：
F_VN_DrawPointsExp



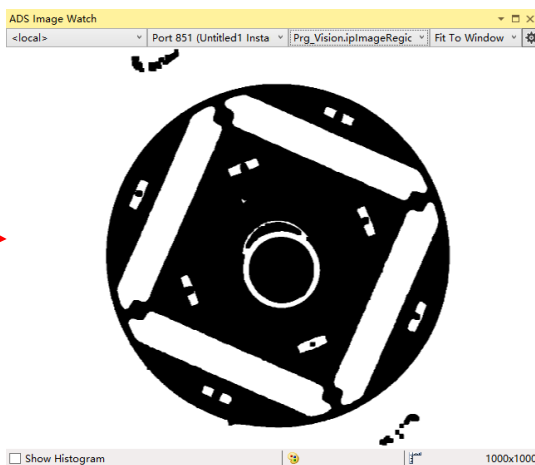
项目案例一：旋转角度检测

- 输出结果
 - 窗口输出

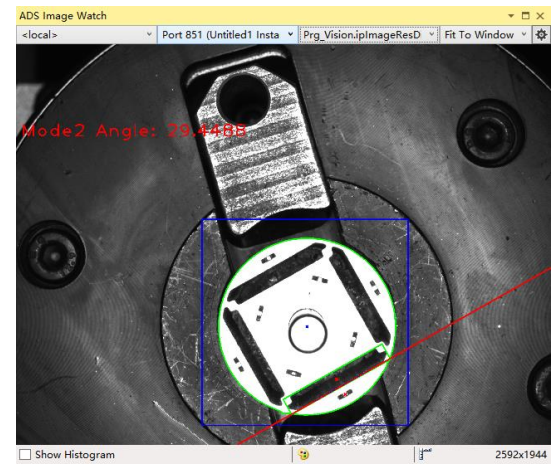
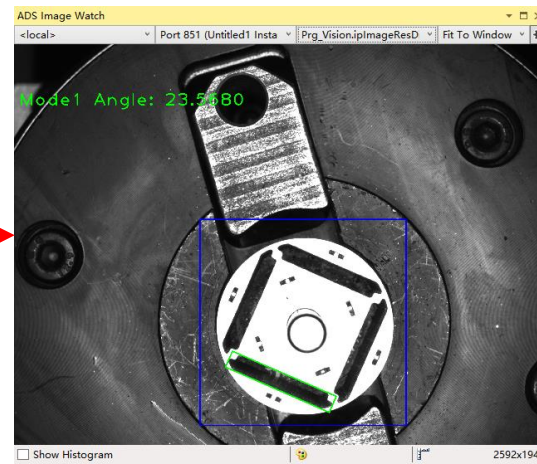
原始图像：
`hr :=F_VN_TransformIntoDisplayableImage
(iplImageIn,iplImageInDisp,S_OK);`



预处理图像：
`hr :=F_VN_TransformIntoDisplayableImage
(iplImageRegion,iplImageRegionDisp,S_OK);`



结果图像：
`hr :=F_VN_TransformIntoDisplayableImage
(iplImageRes,iplImageResDisp, S_OK);`



项目案例一：旋转角度检测

BECKHOFF

C# 调试界面总览

检测时间: 9.64 ms
平均时间: 9.84 ms

旋转角度检测

图像选择: 结果图像

X=2568,Y=945
R=67,G=67,B=67

Mode1 Angle: 23.5680

模板匹配设置

区域选择
X: 0 Y: 0
Width: 0 Height: 0
设置检索区域

参数设置
 启用预处理
卷积核大小: 10 应用
算法切换: TCVN_MO_CLOSIN
寻角度模式: 外接矩形模式

结果显示
角度M1: 23.57
角度M2: 0.00

图像窗口选择
和输出

检测区域ROI选定

过滤卷积核大小

形态学算法切换

寻找角度模式切换

角度结果实时显示

区域选定都可以直接在
C#中通过鼠标拖动选择

项目案例一：旋转角度检测

C# 调试界面预处理

检测区域窗口选择和输出

开启形态学预处理

过滤卷积核大小

开闭算法切换

X=581,Y=26
R=255,G=255,B=255

项目案例一：旋转角度检测

BECKHOFF

C# 调试界面模式切换

旋转角度检测

检测时间: 8.51 ms
平均时间: 8.90 ms

OK

旋转角度检测

图像选择: 结果图像

X=1692,Y=275
R=96,G=96,B=96

Mode1 Angle: 23.5580

区域选择
X: 0 Y: 0
Width: 0 Height: 0

设置检索区域

参数设置
 启用预处理
卷积核大小: 10 应用
算法切换: TCVN_MO_CLOSIN
寻角度模式: 外接矩形模式

结果显示
角度M1: 23.57
角度M2: 23.47

A red arrow points from the '外接矩形模式' dropdown menu to the '结果显示' section.

外界矩形 (找轮廓) 模式

旋转角度检测

检测时间: 9.05 ms
平均时间: 11.26 ms

OK

旋转角度检测

图像选择: 结果图像

X=1692,Y=275
R=95,G=95,B=95

Mode2 Angle: 29.4488

区域选择
X: 0 Y: 0
Width: 0 Height: 0

设置检索区域

参数设置
 启用预处理
卷积核大小: 10 应用
算法切换: TCVN_MO_CLOSIN
寻角度模式: 寻边模式

结果显示
角度M1: 23.57
角度M2: 29.45

A red arrow points from the '寻边模式' dropdown menu to the '结果显示' section.

寻边模式

总结：

- 关于打光方案还是很重要的，案例中没有做详细介绍，但尽量不要用算法弥补成像的缺陷
- 形态学处理的重要性，简单的利用ROI和开闭算法可以指定检测区域和过滤不必要的干扰，提高检测稳定性和效率
- 通过找轮廓 + 面积筛选是最简单有效的找到目标物的方法
- 利用最小外接矩形（ F_VN_EnclosingRectangle ） 可以获取特定的参数，比如角度和长宽，同样的：
 - ✓ 最小外接圆（ F_VN_EnclosingCircle ） 可以获取圆心坐标和半径
 - ✓ 最小外接三角形（ F_VN_EnclosingTriangle ） 可以获取三个顶点坐标
- 通过两点寻边（ F_VN_LocateEdgeExp ） 需要注意函数中几个参数的调整，以达到最稳定的边界定位：
 - ✓ eEdgeDirection：搜索的边缘方向，由亮到暗还是由暗到亮
 - ✓ fMinStrength：两点间最小灰度差寻找边缘
 - ✓ nSearchLines：搜索窗口的宽度（线数）
 - ✓ fSearchLineDist：窗口中搜索线之间的距离
 - ✓ nMaxThickness：搜索的边缘的最大厚度
- 此项目可以应用于哪些场景：角度检测、瑕疵/缺陷检测、寻边算平行度/夹角、寻边定位

➤ 需求：

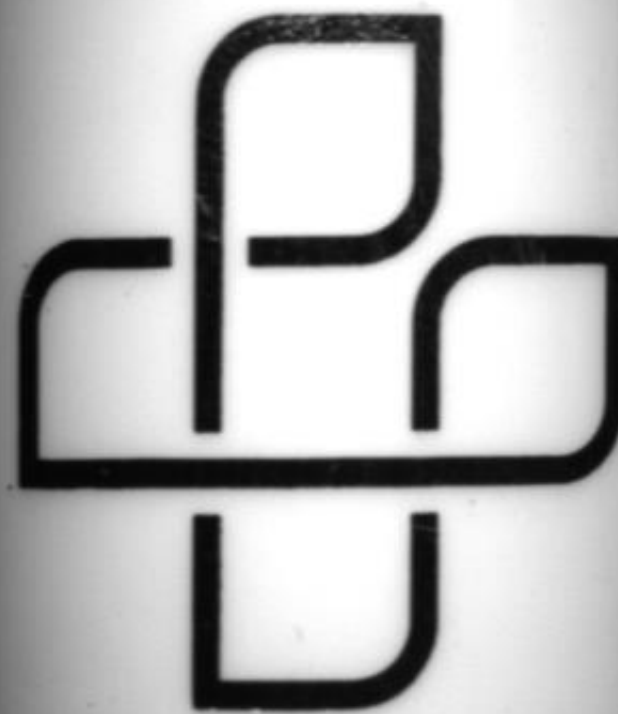
此项目是一个印刷套色项目，图片是一个瓶身图像，通过瓶身的任意特征定位其所处的位置，配合基准位置进行修正，给予后续套色提供准确位置信息。

➤ 实现方式：

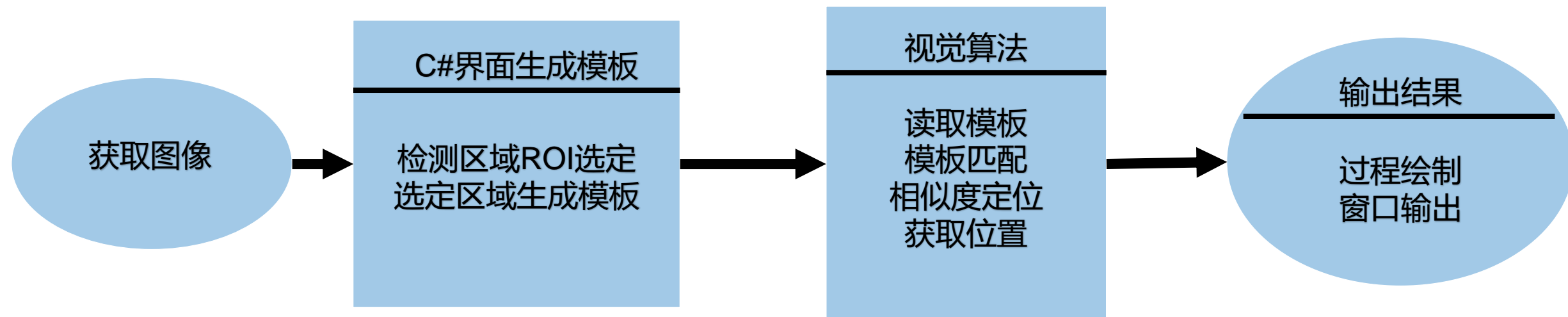
C# 调试界面生成模板
任意特征图像模板匹配

➤ TwinCAT Vision 授权：

TF7100 TC3 Vision Base
TF7200 TC3 Vision Matching 2D



➤ 实现过程：



➤ 获取图像

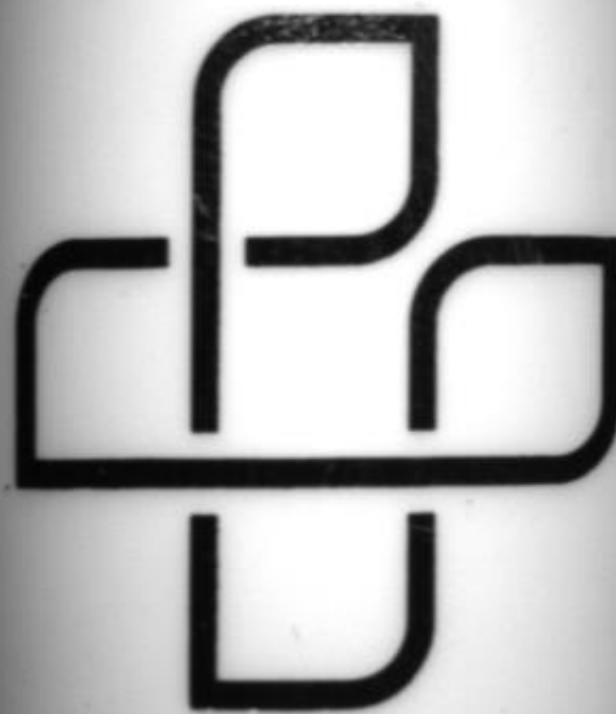
初始化程序代码

变量声明:

```
PROGRAM MAIN  
VAR  
hr : HRESULT; // 函数返回值  
fbCamera: FB_VN_SimpleCameraControl; // 视觉功能块  
eState: ETcVnCameraState; // TcVision 状态机  
iplImageIn : ITcVnImage; // 输入图像  
iplImageInDisp : ITcVnDisplayableImage; // 输入图像显示窗口  
END_VAR
```

基础代码:

```
eState := fbCamera.GetState();  
// 获取当前 TcVision 状态机  
CASE eState OF  
TCVN_CS_INITIAL,TCVN_CS_OPENING,TCVN_CS_OPENED,TCVN_CS_STARTACQUISITION:  
hr := fbCamera.StartAcquisition(); // 切换 TcVision 状态至工作模式  
TCVN_CS_ACQUIRING:  
hr := fbCamera.GetCurrentImage(iplImageIn); // 获取当前图片  
IF SUCCEEDED(hr) AND iplImageIn <> 0 THEN // 判断是否正确获取图片  
// 视觉算法部分  
(*.....*)  
END_IF  
TCVN_CS_ERROR:  
hr := fbCamera.Reset(); // TcVision 报错复位  
END_CASE
```



➤ C# 调试界面生成模板



检测区域ROI选定
F_VN_CopyImageRegion

选定区域生成模板
F_VN_CopyImageRegion
FB_VN_WriteImage

C:\Ref\Ref_1.bmp



**所有区域选定都可以直接
在C#中通过鼠标拖动选择**

视觉算法

读取模板
FB_VN_ReadImage

模板匹配
F_VN_MatchTemplateExp

相似度定位
F_VN_MaxPixelValue. aMaxValue

获取位置
F_VN_MaxPixelValue. aMaxPos1



MatchTemplate X: 488
MatchTemplate Y: 488
Similarity: 100.0%



项目案例二：模板匹配定位

- 输出结果
 - 过程绘制

绘制位置和相似度结果：
F_VN_PutTextExp

```
MatchTemplate X: 488  
MatchTemplate Y: 488  
Similarity: 100.0%
```

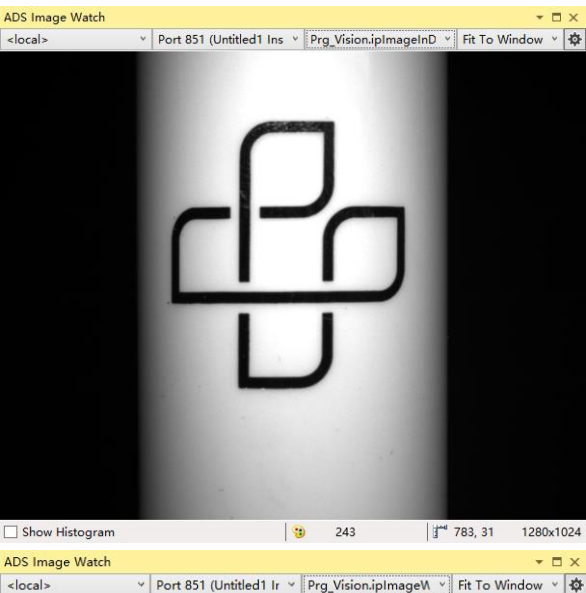
绘制检测区域选定框：
F_VN_DrawRectangle_TcVnRectangle
_UDINT

绘制匹配成功的模板框：
F_VN_DrawRotatedRectangle



项目案例二：模板匹配定位

- 输出结果
 - 窗口输出

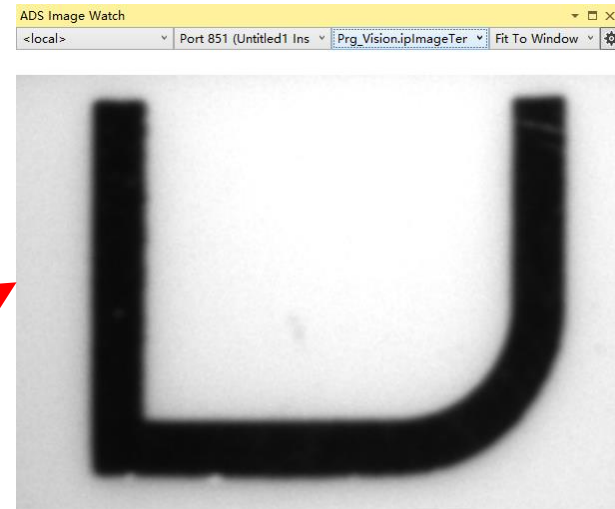


原始图像输出窗口

```
hr :=F_VN_TransformIntoDisplayableImage  
(iImageIn,iImageInDisp, S_OK );
```

模板图像输出窗口(无需释放内存)

```
hr :=F_VN_CopyIntoDisplayableImage  
(iImageTemplate1 , iImageTemplate1Disp , S_OK );
```

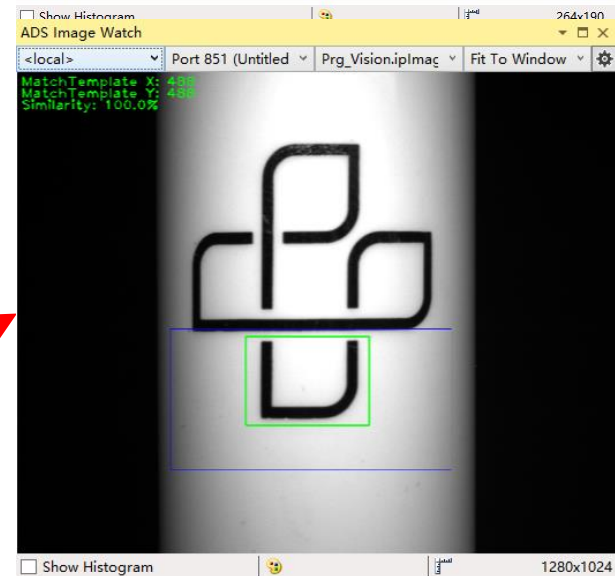


检测区域输出窗口

```
hr :=F_VN_TransformIntoDisplayableImage  
(iImageWork,iImageWorkDisp , S_OK );
```

结果信息输出窗口

```
hr :=F_VN_TransformIntoDisplayableImage  
(iImageRes,iImageResDisp, S_OK );
```



项目案例二：模板匹配定位

C# 调试界面其他
信息和操作

模板匹配定位

检测时间: 6.68 ms
平均时间: 7.88 ms

OK

模板匹配设置

区域选择

X: 0 Y: 0
Width: 0 Height: 0

设置检索区域
生成模版

参数设置

最小相似度: 0.8 应用

结果显示

图像位置X: 488.00
图像位置Y: 562.00

Match Template X
Match Template Y
Similarity: 100.0%

图像选择: 结果图像

结果图像
检测区域图像
模版图像

X=706,Y=5
R=255,G=255,B=255

输出图像选择

相似度参数修改

模板匹配位置结果

总结：

- 模板匹配定位可以支持匹配目标的移动和适当的伸缩，但不支持模板旋转匹配
- 搭配C# 调试界面可以很方便的生成模板和定位检测区域，默认路径（可修改）是C:\Ref\
- 模板匹配是像素点的逐一比较，因此相比较找轮廓和寻边耗时较长，不建议全画幅匹配，利用ROI缩小检测区域，尽可能提高检测效率
- 此案例可以应用于哪些场景：
 - ✓ 所有非旋转的特征匹配定位和有无、例如：图案匹配、文字匹配、标识匹配、轮廓匹配等
 - ✓ 适用行业：印刷行业、包装行业、3C行业

Thank you!

